

## LUXEMBOURG ACCUEILLERA WOOP, LA 1<sup>ÈRE</sup> BATTLE CONFÉRENCE POUR DÉCIDER DU FUTUR

**InTech et Win-Win** organisent la première édition de la battle conférence WOOP  
**le 28 mars 2019 à La Maison du Savoir d'Esch Belval,**  
en partenariat avec **Digital Luxembourg.**

WOOP (World of Possibilities) est le premier événement organisé au Grand-Duché qui invite les dirigeants, les managers et les entrepreneurs à trancher les grandes questions du futur lors de battles entre les meilleurs décideurs de notre époque.  
Pour cette première édition, c'est le thème de « *La liberté à l'heure du numérique* » qui a été retenu. Plus de 800 visiteurs sont attendus.

### *Le Concept : Adieu TedX, place aux Battles.*

WOOP innove, tant sur le fond que sur la forme. Sur le fond, puisque le thème choisi permettra l'exploration de sujets de société tels que l'intelligence artificielle, le transhumanisme, les datas ou la mobilité, vus au travers du prisme d'un sujet de société : la liberté pour cette édition. Sur la forme, car plutôt que d'inviter des conférenciers à intervenir sur ces sujets en format keynote, comme cela se fait sur la majorité des conférences, WOOP leur propose de débattre lors de « battles ».

Diplômé d'HEC, entrepreneur, auteur, et co-fondateur du think tank international OuiShare, Marc-Arthur Gauthey, le Directeur Général de l'événement se réjouit de concevoir un événement mêlant entertainment et connaissances : « *Nous souhaitons proposer un concept innovant et ludique explique-t-il. WOOP se situe à la croisée de la conférence et d'un Talkshow durant lequel les décideurs nationaux et internationaux débattront devant le public, orchestrés par un journaliste professionnel.* »

### *Pourquoi WOOP ? Le mot des organisateurs.*

« *La technologie n'est pas neutre, explique Fabrice Croiseaux CEO d'InTech. Derrière des expressions de plus en plus communes comme Big Data, Intelligence Artificielle, Smart City ou transhumanisme, ce sont de nouveaux enjeux de société qui s'imposent à nous. Plusieurs futurs sont possibles mais tous ne sont pas souhaitables. Nous avons créé WOOP pour prendre de la hauteur, débattre et se faire un avis.* »

Christophe Cousin, PDG de Win-Win, a imaginé le format des battles entre intervenants : « *Historiquement, le Luxembourg incarne la neutralité dans le concert des nations. C'est l'idée que nous souhaitons développer. Garder notre indépendance et refuser la pensée dominante pour permettre aux participants de se forger un avis personnel autour des sujets qui cimentent notre avenir.* »

### *Ils seront présents :*

Le philosophe **Eric Sadin**, dont les travaux reconnus dans le monde entier interrogent l'impact du numérique dans nos sociétés. En octobre 2018, il publie *L'Intelligence Artificielle, ou l'enjeu du siècle*.  
**Amel Hammouda**, directrice de la transformation d'Air France et membre du comité exécutif.  
**Clément Sven**, député, co-fondateur du Parti Pirate Luxembourgeois (PPL). **Diana Filippova**, cofondatrice de Place Publique, spécialiste des transformations sociales et numériques.  
**Philippe Lemoine**, entrepreneur, auteur, président de la FING.

### SAVE THE DATE

**WOOP c'est le 28 mars de 8h à 18h.**

Une journée de débats, conférences et ateliers à la Maison du Savoir d'Esch-Belval,  
au milieu d'anciens hauts fourneaux transformés en un campus ultra moderne.  
Renseignements & Inscription sur [www.woop-events.com](http://www.woop-events.com)

Contact presse : Camille Martins - [c.martins@takaneo.com](mailto:c.martins@takaneo.com) - P. +352 661 137 871



WORLD OF POSSIBILITIES

**28 MARS  
2019**

La Maison du savoir  
Esch-sur-Alzette, Luxembourg

INTELLIGENCE  
ARTIFICIELLE

TRANSHUMANISME

TECH FOR GOOD

FUTURE OF WORK

FINTECH

DATA



LA BATTLE CONFÉRENCE  
POUR DÉCIDER  
DU FUTUR

*La Liberté  
à l'heure  
du numérique*

Renseignements & inscriptions sur

[woop-events.com](http://woop-events.com)

Une initiative



**In|Tech** &  
Post LUXEMBOURG Group

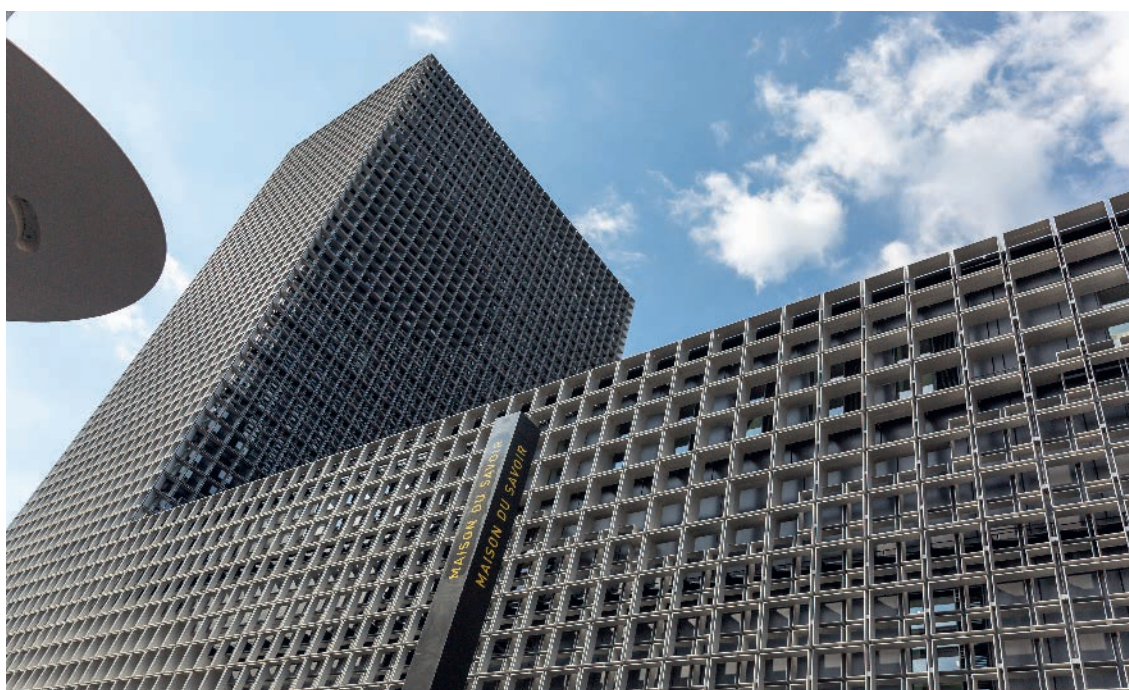
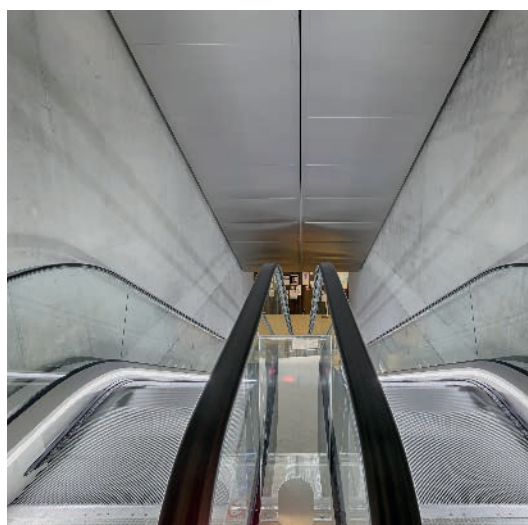
**WIN-WIN**  
win-win.com  
LINK & LIVE MARKETING

En partenariat avec

**digital  
luxembourg**  
innovative initiatives.



# La Maison du savoir Esch-sur-Alzette, Luxembourg



Une initiative



En partenariat

